

18. Informatiktag NRW

Informatik an allen Schulen!

Zum 18. Informatiktag lädt die Fachgruppe »Informatische Bildung in NRW« der Gesellschaft für Informatik e.V. in Kooperation mit dem Arbeitsbereich »Didaktik der Informatik« der Universität Münster am Montag, dem 25.03.2019, nach Münster ein. Das Motto, unter dem der diesjährige Informatiktag steht, lautet »Informatik an allen Schulen!«.

In zahlreichen Workshops zu unterrichtspraktisch relevanten Themen wird Informatiklehrenden aller Stufen an allgemein- und berufsbildenden Schulen, Referendarinnen und Referendaren und Studierenden ein vielfältiges Programm geboten. So sind im Programm nicht nur Workshops für die Sekundarstufe I und II zu finden, sondern auch solche, die sich mit der Vermittlung informatischer Inhalte im Primarbereich befassen.

Für den Hauptvortrag konnten wir Prof. Dr. Herbert Kuchen aus dem Bereich der in Münster ansässigen Wirtschaftsinformatik zum Thema »Formatives E-Assessment« gewinnen.

Aussteller mit Bezug zur Schulinformatik und zu technisch-administrativen Produkten runden das Angebot ab. Zudem werden im Bundeswettbewerb Informatik (BwInf) und dem Informatik-Biber besonders aktive Schulen und Lehrerinnen und Lehrer geehrt. Über das eigentliche Programm hinaus bieten sich viele Gelegenheiten zum Erfahrungsaustausch der Teilnehmenden untereinander.

Zeitplan

ab 8:00 Uhr	Registrierung der (zuvor online angemeldeten) Teilnehmer - <i>Stehkaffee, Referentenfrühstück, Ausstellung</i> -
9:00 Uhr	Begrüßung: Michael Albrecht, Sprecher der Fachgruppe »Informatische Bildung in NRW«; Marco Thomas, Didaktik der Informatik der Universität Münster Hauptvortrag: »Formatives E-Assessment« – Prof. Dr. Herbert Kuchen, Universität Münster, Praktische Informatik in der Wirtschaft
10:15 Uhr	Öffentliche Mitgliederversammlung der Fachgruppe »Informatische Bildung in NRW« - <i>Pause, Stehkaffee, Ausstellung</i> -
11:00 Uhr	1. Workshop-Schiene
12:30 Uhr	- <i>Mittagspause (Mensa), Stehkaffee, Ausstellung</i> -
14:00 Uhr	Grußworte durch Fr. Ministerin Yvonne Gebauer (Ministerium Schule und Bildung NRW) und Prorektorin Prof. Dr. Regina Jucks (Rektorat Universität Münster) Ehrungen Bundeswettbewerb Informatik/Informatik-Biber - Dr. Wolfgang Pohl, BWINF
14:45 Uhr bis 16:15 Uhr	2. Workshop-Schiene

Übersicht über die Veranstaltungen: Siehe nächste Seite!

Die **Anmeldung** kann ab dem 29. Januar 2019 unter <https://anmeldung.informatiktag-nrw.de> erfolgen. Wegen der zu erwartenden hohen Nachfrage und der beschränkten Kapazität sollten Workshops möglichst frühzeitig gebucht werden. Die Anmeldung ist bis zum 10. März 2019 freigeschaltet, auch der Tagungsbeitrag muss bis dahin eingegangen sein. Die Tagungsgebühr beträgt regulär 15 €, für Studienreferendare und Studienreferendarinnen 10 €, für Mitglieder der Fachgruppe und für Studierende 5 €.

Übersicht über die Veranstaltungen

P - 1	Robotik in der Grundschule - den Sachunterricht lebendig und handlungsorientiert gestalten	Stephan Vogel
P - 2	Informatik-Studienelemente für Grundschullehrkräfte	Dipl. Päd. Kathrin Haselmeier
P/S1 - 1	Passwort-Sicherheits-Check & Co.: Spannende Ansätze zur Automatentheorie in der Grundschule und Sekundarstufe I	Alexander Best
P/S1 - 2	Programmieren? Leichter, als du denkst! Material für den ProgrammierEinstieg in Primar- und Erprobungsstufe	Katharina Schuster
P/S1 - 3	Robotik ohne Einstiegshürde - Programmieren mit Farbcodes und Blocksprache	Daniel Hein, Martin Jahn
P/S1/S2-1	Kinoinformatik - Informatik in Bewegung	Daniel Losch
S1 - 1	Ökologische Aspekte im Informatikunterricht	Ilona Petrenko
S1 - 2	Smarte Systeme - Eine Einführung in die Behandlung und Programmierung von Algorithmen anhand smarterer Systeme	Rolf Faßbender, Waldemar Wolter
S1 - 3	Informatik als WP im Sek I Bereich – Umsetzung des Kernlehrplanes an den konkreten Beispielen	Olga Reisenhauer
S1 - 4	3D Drucker im Informatik Unterricht? Vorstellung eines Konzepts zur Förderung der informatischen Kompetenzen unter ökologischen und nachhaltigen Aspekten	Hendrik Büdding
S1 - 5	Machine Learning in der Sek. I	Dr. Daniel Janssen
S1 - 6	Informatik als Märchen - Ein Zugang zur Informatik über ein Märchen	Christian Seifert
S1 - 7	»Informatik-Tricks« – Zaubertricks im Informatikunterricht	Dr. Dorothee Müller, Denise Schmitz
S1 - 8	Spiele entwickeln mit Mikrocontrollern	Fatma Yabalioglu
S1/2 - 1	Datensicherheit im Unterricht!? - Hacking, Keylogger und sichere Passwörter	Kensuke Akao
S1/2 - 2	Sprachsensibler Informatikunterricht	Dr. Sandra Drumm, Christian Opitz, Dr. Markus Kuhn
S1/2 - 3	Informatikwerkzeuge – Klassiker	Rolf Sobolewski
S1/2 - 4	LaTeX für den Unterricht und die Vorbereitung	Christian Seifert
S1/2 - 5	Data Science und Big Data in der Schule - Ideen und Konzepte	Prof. Dr. Carsten Schulte, Michael Schlichtig, Simone Opel
S1/2 - 6	Betriebssysteme – Plädoyer und Unterrichtsideen für ein wenig beachtetes Thema	Daniel Sülz
S1/2/B - 1	Wetterballon – ein Projekt bis an den Rand der Stratosphäre	Ernst Schulz
S2 - 1	Webdatenbanken	Dr. Arno Pasternak
S2 - 2	Das Von-Neumann-Modell im Schulunterricht	Martin Weinert
S2 - 3	Struktogramme in der EF einsetzen: Ein Unterrichtsvorschlag zum Sortieren.	Achim Willenbring
S2 - 4	Programmieren mit visuellem Feedback – Unterrichtsbeispiele für die Einführung in die objektorientierte Programmierung mithilfe von Grafikbibliotheken	Marcel Chwoika, Oliver Nienhüser
S2 - 5	Autonomes Fahren - Digital entspannt in die Zukunft? Unterrichtsreihe zu Datenschutz und Ethik in der Informatik	Julia Weber
S2 - 6	Cybermobbing	André Hilbig
S2/B - 1	Hacking im Unterricht? Na klar, mit SQL-Injections!	Henning Ainödhofer
S2/B - 2	Integration von Messeinhalten der Internationalen Funkausstellung in Berlin (IFA), Gamescom in Köln und der Hannover Messe in den IF-Unterricht	Ernst-Martin Meierarend
Z - 1	Werkzeuge und Arbeitsabläufe für die Mitarbeit an der Materialsammlung der Fachgruppe	Johannes Pieper
Z - 2	Ideen zur Konzeption und Entwurf eines Informatikfachraums	Axel Radermacher
Z - 3	Die Cloud im Schulalltag	Christoph Richter